

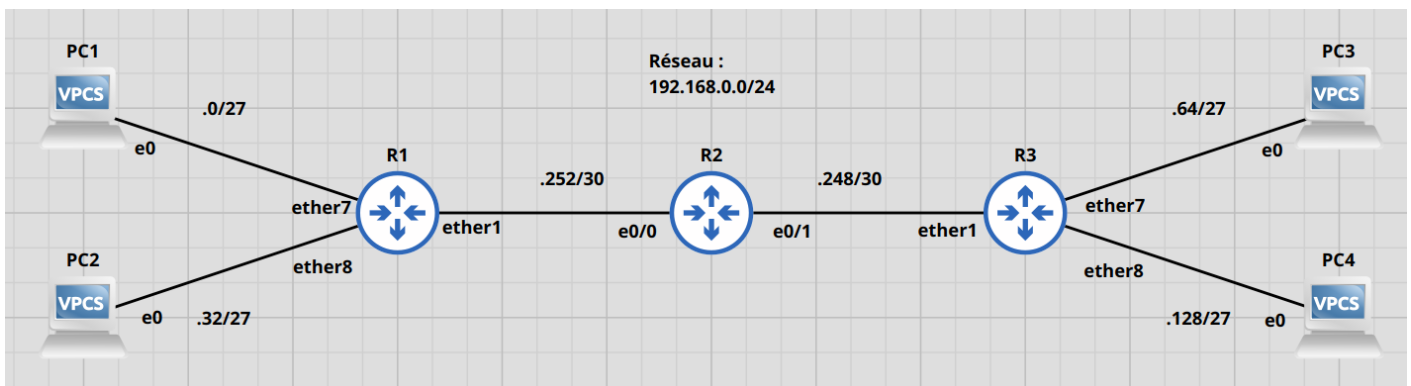
Routage à vecteur de distance

Le routage à vecteur de distance permet l'échange dynamique de routes entre plusieurs routeurs directement connectés. Quoiqu'il soit possible de redistribuer les routes apprises par ce type de routage à d'autres voisins pour établir une convergence (où tous les routeurs connaissent toutes les routes vers tous les réseaux), cette convergence prend un certain temps car les routeurs s'échangent périodiquement les routes réseau plutôt que de déclencher une convergence complète lors du changement de l'état d'un lien.

Les protocoles de routage à vecteurs de distance principaux sont BGP, [RIP](#) et (E)IGRP. Quoiqu'ils soient plus faciles à configurer que des protocoles de routage à état de liens, ces protocoles viennent avec de sévères limitations.

Dans une configuration comme celle ci-dessous, le routeur 1 informerait le routeur 2 qu'il connaît les routes vers les réseaux 192.168.0.0/27 et 192.168.0.32/27, le routeur 3 informerait le routeur 2 qu'il connaît les routes vers les réseaux 192.168.0.64/27 et 192.168.0.128/27. Le routeur 2 redistribuerait l'information aux routeurs 1 et 3.

Puisqu'un protocole à vecteur de distance serait emprunté ici, R1 ne serait pas informé de l'existence de R3 et vice-versa, ils seraient seulement informés des réseaux connus par R2.



Revision #7

Created 2024-11-19 14:09:51 UTC by Alexandre Arsenault-Jetté

Updated 2025-03-23 17:04:56 UTC by Alexandre Arsenault-Jetté